



KONTAKT

☎ [+49 176 5999 0568](tel:+4917659990568)

✉ nguyen@hung-it.com

🌐 www.hung-nguyen.com

AUSBILDUNG

M.Sc. Informationstechnologie

Universität Hildesheim

2012 - 2015

Angewandte Informatik als Vertiefung

Note: 2,1

B.A. Informationsmanagement

Hochschule Hannover

2009 - 2012

Schwerpunkt: Audiovisuelle und interaktive Medien (Webentwicklung)

Note: 1,5

KENNTNISSE

- agiles Projektmanagement
- Anforderungsmanagement
- IT-Infrastruktur & pädagogische IT
- Durchführung von Schulung
- Softwareentwicklung
- CMS (WordPress) & LMS (Moodle)
- Cloudlösung mit Google Workspace

Huu Hung Nguyen

BERUFSERFAHRUNG

Behörde für Schule und Berufsbildung

08/2023 - heute

Anforderungsmanager IT-Lösungen Pädagogik

- Steuerung und Begleitung von IT-Vorhaben (LMS Hamburg)
- Mitarbeit in der strategischen Ausrichtung der pädagogischen IT
- fachliche Abstimmung und Anforderungsdefinition (IAM)
- Testmanagement

Hung IT - Web Solutions

2015 - heute

IT-Consultant & Geschäftsführer

- Erbringung von IT-Dienstleistungen im Bereich Consulting, Projektmanagement, Webentwicklung und Google Workspace Partner mit [cloutives GmbH](#)
- näheres unter <https://hung-it.com>

TU Hamburg

Institut für techn. Bildung und Hochschuldidaktik

06/2020 - 07/2023

Wissenschaftlicher Mitarbeiter

- Lehrtätigkeiten im Fachgebiet Informatik
- Softwareentwicklung - technische Beratung und Koordination mit externen Entwicklern fürs Projekt [digital.learning.lab](#) & [digital.learning.tools](#)
- Koordination der Projekt- und Teamaufgaben am ITBH
- Abstimmung mit den Projektbeteiligten
- Systemadministrator und Webmaster für Moodle und Website-Projekte basierend auf WordPress

TIB Hannover - Abt. Forschung & Entwicklung
Kompetenzzentrum für nicht-textuelle Materialien

04/2017 - 05/2020

Wissenschaftlicher Mitarbeiter

- Lehrtätigkeiten im Fachgebiet Informatik
- Entwicklung von bibliothekarische Dienstleistungen und Anwendungen u.a. am [AV Portal](#) mit internen und externen Partnern
- Erstellung von Konzeption, Requirementanalyse, Dokumentation und Testing von Programmen
- technische Beratung des Teams nicht-textuelle Materialien sowie die enge Abstimmung der Entwicklertätigkeiten mit internen und externen Entwicklern